# Sommario

REALTÀ DIGITALE 7
*Daniele Biondo, Domenico Scaringi*

FOCUS INTELLIGENZA ARTIFICIALE
L'ARTICOLO DEL MAESTRO

DENTRO LA RAGNATELA/NIDO. INTRECCIO DI INSIEMI INFINITI 21
Psicoanalisi di Gruppo e Intelligenza Artificiale stanno forse scopando?
*Guelfo Margherita*

L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE, FRA FANTASMI E DESIDERI 47
Sullo scritto di Guelfo Margherita
*Daniele Biondo*

CHATGPT E SOCIAL MEDIA IN SEDUTA 61
*Alessandra Porrini*

FOCUS VIDEOGIOCHI

«L'ABITO NON FA IL MONACO»: NARRAZIONE, GIOCO E TRASFORMAZIONE PSICHICA CON IL VIDEOGIOCO *THE SIMS 4* 73
*Marie-Eline Guillet-Nicaisse, Nathalie de Kernier*

I VIDEOGIOCHI IN ADOLESCENZA, TRA ELABORAZIONE DELLA PERDITA E RITIRO NARCISISTICO 85
*Florian Houssier*

VERSO UNA REALTÁ ESTESA 97
*Elisa Casini*

NON AVER PAURA DELLO SMARTPHONE IN SEDUTA 105
Lo smartphone nello spazio potenziale
tra adolescente e psicoterapeuta
*Angelo Bonaminio*

FANTASMI. IL VIDEOGIOCO COME *MEDIUM* TERAPEUTICO 117
*Rodolfo Rabboni, Giordano Giacconi*

APPORTI CLINICI

IL TUFFO VERSO IL MARE APERTO 131
I ragazzi del nuovo secolo sulla soglia del trampolino di lancio
verso il futuro
*Cristiana Lisino*

GUSCI 137
*Giulia Ballarotto*

LE INTERVISTE DI *AeP*

IL SÉ DIGITALE. DAI NEURONI SPECCHIO ALLA MEDIAZIONE
TECNOLOGICA IN ADOLESCENZA 149
*Anna Maria Dalba* dialoga con *Vittorio Gallese*

LA BIBLIOTECA DI *AeP*
RECENSIONI

«Becoming Sexual in Digital Times: The Risks and Harms
of Online Pornography» 165
Alessandra Lemma
*Gianluca De Ruvo*